



BOARD GAME BOX PRÄSENTIERT



CAIRN

© 2020 Board Game Box



Kategorie

Fantasy, Taktikspiel, Spiel für 2

Spielmechanismus

Plättchen legen, kompetitiv

Erscheinungsdatum

Sommer 2020



*Der lange Winter ist langsam vorbei;
der Frühling kommt.*

Es ist die Zeit für die Menschen das Land zu pflügen und die Wildtiere zu zähmen.

Es ist die Zeit für die Kinder der Erde, die Steine aufzurichten.

Es ist die Zeit, das Land zu verzaubern.

In Cairn verkörpern die Spieler mit hübschen und detailreichen Spielfiguren zwei Stämme, die im Wettstreit zuerst drei Megalithen zu errichten. Die Megalithen ermöglichen dem Spieler einzigartige Effekte.

Jeder Spieler erhält 5 Spielfiguren entweder vom Stamm des Waldes oder des Meeres. Jeder Runde besteht aus zwei Schritten. Eine von drei möglichen Aktionen wählen um seine Schamanen zu bewegen und das Überprüfen des Transformationseffektes. Im ersten Schritt werden die Schamanen auf oder über das Spielfeld bewegt. Durch diese Bewegungen werden die Transformationseffekte ausgelöst, mittels denen gegnerische Schamanen verbannt und Megalithen errichtet werden. Einen Megalithen kann auch errichtet werden sobald ein Schamane das gegnerische Dorf erreicht.

Die einzigartigen Effekte der Megalithen bringen nicht nur Abwechslung, sondern auch Tiefe ins Spiel. Sieger ist, wer zuerst drei Megalithen errichtet hat.



Spielinhalt:

- 1 Spielbrett
- 10 Schamanen Figuren
- 3 Aktionsplättchen
- 1 Transformationsplättchen
- 14 Megalithen Plättchen
- 2 Punktmarker (1 Wald, 1 Meer)



Autor

CHRISTIAN MARTINEZ



Illustration

VINCENT JOUBERT



EAN

7640473530111

